

## **Laboratorio Itinerante de Innovación de Gobierno Abierto**

### **Justificación:**

La necesidad de acercar a los municipios de las diferentes regiones del Estado de Jalisco el concepto de “gobierno abierto” para construir colaborativamente entre sociedad y gobierno herramientas públicas digitales que coadyuven en la búsqueda de alternativas viables a los problemas que enfrentan.

### **Descripción:**

Se elegirán a cuatro Ayuntamientos para desarrollar el proyecto, considerando al menos uno por cada Región del Interior del Estado, con mayor población y en donde no se haya realizado previamente una actividad de Gobierno Abierto por parte del Secretariado Técnico Local.

Se invitará a la totalidad de los Ayuntamientos para que manifiesten su interés en el proyecto y estén dispuestos a asumir compromisos de Gobierno Abierto,

Una vez determinados los Municipios en los que se llevará a cabo el ejercicio, se realizará la identificación de necesidades que enfrentan las comunidades de municipios, a través de trabajo de campo, de ahí que surjan propuestas de soluciones y agendas ciudadanas alternativas a fin de ser abordados bajo esquemas de Gobierno Abierto.

A la par, se desarrollarán talleres para fortalecer el concepto de gobierno abierto y los conocimientos técnicos para que, quienes desarrollen las soluciones principalmente tecnológicas, mediante un hackaton cuenten con los suficientes y necesarios conocimientos.

Este proyecto culminará con la aprobación y en su caso entrega a los Municipios, de posibles soluciones o bien de las propuestas creadas por jóvenes universitarios y sectores de población de cada una de las comunidades.

El proyecto se llevará en conjunto con la sociedad civil y expertos en los distintos temas.

**Finalidad:**

Elaborar soluciones a problemas y agendas ciudadanas a nivel municipal, que contengan la identificación de problemas, a través de herramientas de co-creación, que involucren al gobierno y sociedad civil, en la búsqueda de alternativas viables, para ser tratados bajo esquemas de Gobierno Abierto.

**Etapas del proyecto:**

Las acciones del Laboratorio constan de cuatro fases, mismas que se detallan a continuación:

**1. Selección de Ayuntamientos para la implementación e identificación de problemas.**

Se determinó que podría participar un Municipio por cada una de las Regiones de Jalisco, de los cuales únicamente se elegirán a cuatro para desarrollar este proyecto en el último trimestre del año 2017.

Dado que es indispensable la colaboración del Ayuntamiento, de sus habitantes y de la sociedad civil en general, la selección se realizará basada principalmente en el interés y voluntad de las propios Municipios para llevar a cabo este ejercicio.

Se llevará a cabo una visita durante 5 días a cada uno de los Municipios, con el objeto de identificar y definir al menos tres problemáticas de cada comunidad que puedan ser susceptibles de ser abordados bajo esquemas de Gobierno Abierto. Los insumos de estos trabajos se utilizarán en una tercera etapa del proyecto a fin de analizar la posibilidad de elaborar soluciones digitales, en su caso, involucrando la participación ciudadana local y de otros municipios.

Equipo	Municipio	Fechas
1	Por definir	13 al 17 de noviembre
2	Por definir	
1	Por definir	20 al 24 de noviembre
2	Por definir	

*Especificaciones de la primera fase:*

1. Las actividades se llevarán a cabo en los espacios que ofrezcan las mejores condiciones para los trabajos mismos que serán abiertos a la participación de todos.
2. Los trabajos de identificación de problemas deberán garantizar que participen miembros de la sociedad y de gobierno del municipio, en grupos de 5 a 10 personas, dando prioridad a las comunidades marginadas.
3. Coordinar los trabajos de la identificación de los problemas con el personal de apoyo que designe cada ayuntamiento.
4. En cada sede se deberán identificar al menos tres (3) problemas que enfrente el municipio.
5. Los contenidos de las herramientas empleadas para recabar información que permita identificar los problemas del municipio serán desarrollados por el proveedor utilizando como apoyo las metodologías desarrolladas por el Secretariado Técnico Local, y autorizados por el ITEI.
6. Deberá documentarse (por medios escritos y audiovisuales) todo el proceso y las actividades.

*Producto a obtener en la primera fase de identificación de problemas:*

- Identificación de al menos tres problemas bien definidos de cada Ayuntamiento.
- Documentación del proceso, incluyendo actividades y resultados, y memoria fotográfica.

*Fecha de entrega del producto: **1 de diciembre de 2017***

Por otro lado, y como medio preparativo a la segunda fase, el Secretariado Local de Gobierno Abierto se encargará convocar a la participación de jóvenes radicados en la ZMG, de los municipios seleccionados en la primera etapa, así como jóvenes de otras localidades interesados en participar. El perfil académico de los jóvenes interesados deberá contar con formación en áreas sociales y de tecnologías de la información y comunicación (TIC), a fin de que determinen las posibles alternativas a los problemas identificados.

Se integrará un grupo de 20 jóvenes mediante convocatoria pública, en la cual los integrantes del Secretariado Técnico Local de Gobierno Abierto detallaran los requerimientos, criterios y metodología de elección. Los jóvenes seleccionados recibirán conocimientos técnicos y sociales especializados para desarrollar las propuestas de soluciones en las siguientes etapas y trabajaran en equipos de al menos 5 personas, donde cada equipo se ocupará de los problemas identificados en un municipio.

Perfil de los jóvenes:

- Tener entre 20 y 35 años cumplidos;
- Cumplir con al menos uno de los siguientes requisitos:
  1. Podrán participar estudiantes que se encuentren cursando los dos últimos semestres de su formación académica a nivel licenciatura, en áreas de tecnologías o ciencias exactas y en áreas vinculadas a las ciencias sociales y humanidades.
  2. Los jóvenes interesados en participar podrán ser egresados de licenciaturas de en áreas de tecnologías o ciencias exactas y en áreas vinculadas a las ciencias sociales y humanidades.
  3. Los jóvenes interesados en participar podrán ser miembros activos de comunidades tecnológicas.

En caso de contarse con un número mayor al requerido para llevar a cabo esta actividad, se elegirán a quienes cumplan con un perfil más apto.

*Producto a obtener en la primera fase de la elección del grupo de jóvenes:*

- Conformación del equipo de jóvenes

*Fecha de entrega del producto:*

- Convocatoria: **20 de octubre de 2017**
- Difusión de la convocatoria: **23 de octubre al 9 de noviembre de 2017**
- Cierre de la convocatoria: **10 de noviembre de 2017**
- Selección de jóvenes: **17 de noviembre de 2017**

## 2. Talleres de capacitación

El grupo de jóvenes elegidos para formar parte del grupo de trabajo técnico, será capacitado del **21 de noviembre al 6 de diciembre** respecto a temas de participación ciudadana y tecnologías digitales. Los talleres se desarrollarán en la Zona Metropolitana de Guadalajara (zmg).

La duración de cada uno de los talleres será de 50 horas efectivas distribuidas en 3.5 horas de cursos de lunes a viernes, y sábados 4 horas.

Adicionalmente se sumaran a la capacitación 30 funcionarios públicos que laboren en áreas de participación ciudadana y tecnologías.

	<b>Participación Ciudadana (50 horas)</b>	<b>Tecnologías Digitales (50 horas)</b>
<b>Temáticas</b>	- Introducción: a) Bienvenida y presentación b) ¿Qué es gobierno abierto? c) Qué es y cómo se formula una agenda ciudadana? d) ¿Qué es la co-creación e innovación ciudadana?	- Introducción: a) Bienvenida y presentación b) ¿Qué es gobierno abierto? c) Qué es y cómo se formula una agenda ciudadana? d) ¿Qué es la co-creación e innovación ciudadana?
	-Metodologías participativas.	-Arduino y computación ubicua.
	- Diagnóstico de Problemáticas Sociales y políticas públicas	- Sistemas de Información Geográfica
	- Imaginarios e Identidades	-Visualización de datos
	-Cartografía crítica	-Web y participación ciudadano
-Antropología visual	-4ta. Revolución Industrial	

*Especificaciones de la segunda fase:*

1. Las sedes de los talleres serán gestionadas por el Instituto de Transparencia, Información Pública y Protección de Datos del Estado de Jalisco, considerando las opiniones del Secretariado Técnico de Gobierno Abierto.
2. El personal y talleristas que desarrollen los mismos, deberán tener el perfil que cumpla con los temas impartidos en los talleres, los cuales serán avalados al menos, por los enlaces del Secretariado Técnico de Gobierno Abierto.
3. Los materiales de enseñanza serán considerados por quienes lleven a cabo los talleres. (papelería, equipos de cómputo, conexión a internet u otras tecnologías).
4. Servicio de coffe break y bebidas, deberá ser considerado por quien desarrolle los talleres.

5. Se entregar reconocimientos de la participación en los talleres.
6. La sede deberá cumplir con los siguientes requerimientos:
  - Dos aulas con espacio para 30 y 20 personas respectivamente
  - Conexión a internet (15 megas como mínimo)
  - Mobiliario (sillas y mesas)
  - Proyector

*Producto a obtener de la segunda fase:*

- Documentación del proceso, incluyendo actividades y resultados.
- Equipo de jóvenes capacitado, al cual se incluirán las pruebas documentales de su participación (listas de asistencias).

*Fecha de entrega del producto:* **8 de diciembre de 2017**

### 3. Elaboración de propuestas (hackatón)

Una vez finalizados los talleres de capacitación, los jóvenes contarán con los conocimientos necesarios para participar en un hackatón con una duración de 2 a 3 días a celebrarse del **13 y 14 de diciembre**, el objetivo es construir las soluciones a los problemas que se identificaron en la primera etapa, como aplicaciones tecnológicas, mejoramiento de sitios web y otras recomendaciones.

Los productos se expondrán vía remota a las comunidades con el objeto de recibir comentarios y retroalimentaciones que los fortalezcan, previo a la entrega formal del producto, que se realizará en la clausura del Laboratorio.

*Especificaciones de la tercera fase:*

1. La sede con los requerimientos de infraestructura para el desarrollo del hackatón será gestionada por el Instituto de Transparencia, Información Pública y Protección de Datos Personales de Jalisco, con la participación de los enlaces del Secretariado Técnico de Gobierno Abierto.
2. El personal y desarrollo del hackatón, será por cuenta de quien realice los talleres, como parte de la preparación de este evento, y tenga los conocimientos suficientes para ello, además de considerar los materiales necesarios para la actividad (entre los que se encuentra, papelería, equipos de cómputo y conexión a internet).
3. Esta actividad deberá contar con Coffe break, bebidas y entremés.
7. La sede deberá cumplir con los siguientes requerimientos:
  - Aulas con espacio para 20 participantes
  - Conexión a internet (15 megas como mínimo)
  - Mobiliario: 4 mesas grandes (tipo tablón) para trabajos en equipos de 5 personas
  - Proyector

*Producto a obtener de la tercera fase:*

- La herramienta tecnológica para uno de los problemas de cada municipio, en los términos antes propuestos.
- Documentación del proceso, incluyendo actividades y resultados.

*Fecha de entrega del producto: 18 de diciembre de 2017*



#### 4. Clausura del Laboratorio y presentación de resultados

Durante una sesión del Secretariado Técnico Local de Gobierno Abierto, se dará a conocer los resultados del ejercicio y se entregaran a los municipios los productos elaborados por el equipo de jóvenes.

*Especificaciones:*

- Difusión de la clausura
- Renta de sede
- Sonido
- Montaje
- Coffee break
- Transmisión en vivo
- Invitaciones a Presidentes Municipales de los Ayuntamientos.

*Producto a obtener:*

- Entrega de los productos resultantes del hackatón a los ayuntamientos y en su caso, propuestas a desarrollar.
- Premiación del mejor proyecto.
- Compromisos por parte de los Ayuntamientos sobre acciones de Gobierno Abierto.
- Documentación del proceso, incluyendo actividades y resultados.

*Fecha de entrega del producto:* **Enero 2018.**

## Cronograma de las actividades del Laboratorio

Actividad	16 - 20 oct	23 - 27 oct	30 oct - 3 nov	6 - 10 nov	13 - 17 nov	20 - 24 nov	27 nov - 1 dic	4 - 8 dic	11 - 15 dic	18 - 22 dic
Identificación de problemas en comunidad:										
Identificación de problemas en comunidad:										
Identificación de problemas en comunidad:										
Identificación de problemas en comunidad:										
Entrega de problemas definidos de cada comunidad										
Convocatoria*: <b>20 de octubre de 2017</b>										
Difusión de la convocatoria*										
Cierre de la convocatoria*: <b>10 de noviembre de 2017</b>										
Selección de jóvenes*: <b>17 de noviembre de 2017</b>										
<b>Etapla 2</b> Talleres de capacitación										
<b>Etapla 3</b> Hackatón: elaboración de propuestas										
Entrega de los productos resultantes										
<b>Etapla 4</b> Clausura del Laboratorio y presentación de resultados	<b>Enero 2018</b>									

\*Las actividades marcadas con asterisco (\*) serán realizadas por el Secretariado de Gobierno Abierto

## Presencia en la Feria Internacional del Libro

El objetivo es celebrar en el stand, actividades y dinámicas de socialización como juegos o concursos didácticos, donde se den a conocer los elementos más importantes del gobierno abierto.

*Disposición de las actividades por día (a reserva de verificar la disponibilidad de espacios con la Dirección de Vinculación y Difusión del ITEI):*

Horario	Actividades por día	Días	Área
11:00 a 12:00 hrs.	Juegos (5 en el lapso de una hr)	26, 30 de noviembre 1, 2 y 3 de diciembre	Juegos
12:30 a 13:30 hrs.	Cursos	26, 30 de noviembre 1, 2 y 3 de diciembre	Foro
15:00 a 16:00 hrs.	Concursos (5 en el lapso de una hr)	26, 30 de noviembre 1, 2 y 3 de diciembre	Juegos
16:00 a 17:00 hrs.	Talleres	26, 30 de noviembre 1, 2 y 3 de diciembre	Foro
17:00 a 18:00 hrs.	Juegos (5 en el lapso de una hr)	25, 26, 27, 28, 29 y 30 de noviembre 1, 2 y 3 de diciembre	Juegos
18: 00 a 19:00 hrs.	Retos	25, 26, 27, 28, 29 y 30 de noviembre 1, 2 y 3 de diciembre	Foro
19:00 a 20:00 hrs.	Juegos (5 en el lapso de una hr)	25, 26, 27, 28, 29 y 30 de noviembre 1, 2 y 3 de diciembre	Juegos

### *Especificaciones:*

- Participación en el montaje del stand
- Artículos promocionales
- Folletos informativos de Gobierno abierto
- Personal del ITEI para llevar a cabo los juegos

### *Producto a obtener:*

- Documentación del proceso, incluyendo actividades y resultados.

## Estrategia de comunicación

Especificaciones:

Campaña de difusión integral que deberá incluir lo siguiente;

Descripción	Especificaciones
<b>Campaña de difusión</b>	Presencia en internet. Publicidad y cobertura en redes sociales (Facebook) de las actividades del proyecto, incluyendo el evento de clausura del mismo.
	Videos de las actividades y trabajos en cada sede de la primera etapa del laboratorio, así como en el resto de las actividades del mismo (talleres y hackatón), incluido el evento de clausura del Laboratorio.
	Documentación gráfica (fotografías) de las actividades laboratorio: identificación del problemas, talleres y hackatón; así como el evento de clausura del mismo en la web <a href="http://gobiernoabiertojalisco.org.mx">http://gobiernoabiertojalisco.org.mx</a>
	Actualización constante de los contenidos del Laboratorio en la web <a href="http://gobiernoabiertojalisco.org.mx">http://gobiernoabiertojalisco.org.mx</a>
	Manejo de las redes sociales y documentación de los trabajos del laboratorio en facebook y twitter.
	Memoria de las actividades del Laboratorio en el que se detallen las actividades, con las siguientes características: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tamaño carta (21.59 x 27.94 cm)</li> <li>- Compaginado para impresión frente y vuelta a color.</li> </ul>